**Lista de Características**

**Legenda**:

(P): Prioridade da característica definida pelo cliente.

C: Crítica (não tem sentido desenvolver esta versão do sistema sem esta característica)

I: Importante (podemos conviver sem esta característica nesta versão do sistema)

U: Útil (esta característica pode ser útil, mas não fará falta nesta versão do sistema)

(E): Esforço da característica definido pela equipe de desenvolvimento.

A: Alto

M: Médio

B: Baixo

(R): Risco da característica não ser implementada dentro do prazo e custo definido pela equipe de desenvolvimento.

A: Alto

M: Médio

B: Baixo

(B): Baseline

1: Primeira versão do sistema (contém todas as características críticas, podendo ter algumas características importantes e úteis).

2: Segunda versão do sistema (contém todas as características Importantes, podendo ter algumas características úteis).

3: Terceira versão do sistema (contém todas as características úteis).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| # | **Característica** | (P) | (E) | (R) | (B) |
| 1 | Gerenciamento do marketing do software | C | A | B | 1 |
| 2 | Aplicação que possibilite a localização atual do usuário | C | A | B | 1 |
| 3 | Cadastro do usuário | C | M | B | 1 |
| 4 | Cadastro do atleta | C | M | B | 1 |
| 5 | Aplicação que possibilite a média das notas dadas aos atletas, para que assim seja formado o overall | C | M | B | 1 |
| 6 | Parceria com locais de esporte | C | B | B | 1 |
| 7 | Parceria com empresas fornecedoras de artigos esportivos | C | B | B | 1 |
| 8 | Aplicação que possibilite a criação de campeonatos através do aplicativo | C | A | M | 1 |
| 9 | Aplicação que penalize os atletas que não comparecerem aos jogos/campeonatos | C | M | M | 1 |
| 10 | Integração com redes sociais | I | B | B | 1 |
| 11 | Linguagem voltada para o público-alvo | C | B | B | 1 |
| 12 | Layout inteligente | C | A | B | 1 |
| 13 | Segurança de ponta no aplicativo | C | A | B | 1 |
| 14 | Simplicidade do aplicativo | C | M | B | 1 |
| 15 | “Peso” do aplicativo | C | M | M | 1 |